**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK INFORMATIKA PASUNDAN PURWAKARTA**

**BERBASIS WEB**

**PROPOSAL SKRIPSI**

**DIAJUKAN SEBAGAI SALAH SATU SYARAT UNTUK MENYUSUN**

**SKRIPSI PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**



|  |  |
| --- | --- |
| NIM | : 18272019 |
| NAMA | : SA’ADAH |
| JENJANG STUDI | : STARA SATU (S1) |
| PROGRAM STUDI | : TEKNIK INFORMATIKA |

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI BANDUNG**

**2021**

**PENGESAHAN PENGAJUAN**

**SEMINAR PROPOSAL SKRIPSI**

|  |  |
| --- | --- |
| NIM | : 18272019 |
| Nama | : Sa’adah |
| Jenjang Studi | : Stara Satu (S1) |
| Program Studi | : Teknik Informatika |
| Judul Proposal | : Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Informatika Pasundan Purwakarta  Berbasis Web |

|  |
| --- |
| **Bandung, 1 November 2020** |

**Menyetujui**

|  |  |
| --- | --- |
| **Pembimbing 1** |  |
| **Nama Pembimbing 1** | **Tanggal……………….** |
| **Pembimbing 2** |  |
| **Nama Pembimbing2** | **Tanggal………………..** |
| **Mengetahui,**  **Ka. Prodi Teknik Informatika** |  |
| **Nama Kaprodi** | **Tanggal………………** |

**KATA PENGANTAR**

Berkat rahmat Tuhan Yang Maha Esa, Penulis dapat menyelesaikan Laporan Proposal Sidang Skripsi yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web” sesuai dengan yang direncanakan. Selanjutnya Penulis Menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Ketua STT Bandung (nama beserta gelar)
2. Bapak (nama beserta gelar) selaku Wakil Ketua I yang juga telah memberikan dukungan sehingga penulisan Laporan Proposan Skripsi ini terselesaikan
3. Bapak (nama beserta gelar) selaku Ketua Program Teknik Informatika
4. Bapak (nama beserta gelar) selaku Dosen Pembimbing I yang telah membimbing penulis selama melaksanakan penelitian.
5. Bapak (nama beserta gelar) selaku Dosen Pembimbing II yang telah membimbing penulis selama melaksanakan penelitian.
6. Semua teman dan berbagai pihak yang memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

Semoga penulisan Laporan Proposal Skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan.

|  |
| --- |
| Bandung, 1 November 2020 |
| Penulis |

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Salah satu perkembangan teknologi yang sedang ramai dikalangan umum adalah perkembangan internet. Berdasarkan hasil survey Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII) yang ditunjukan pada Tabel 1.1 selama periode 2019-2020 mencatat, jumlah pengguna internet di Indonesia mencapai 196,7 jiwa. Jumlah ini meningkat 23,5 juta atau 8,9 % dibandingkan pada 2018 lalu. Hasil Suvei APJII dilakukan melalui penyebaran quisioner dan wawancara terhadap 7000 sample, dengan tingkat toleransi kesalahan (*margin of error*) 1,27 %. Riset dilakukan pada 2-25 juni 2020.

Tabel 1.1 Jumlah Pengguna Internet di Indonesia Berdasarkan Provinsi

(Sumber : Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJII), 9 November 2020)

|  |  |
| --- | --- |
| **Provinsi** | **Orang** |
| Jawa Barat | 35,1 Juta |
| Jawa Tengah | 26,5 Juta |
| Jawa Timur | 26,4 Juta |
| Sumatra Utara | 11,7 Juta |
| Banten | 10 Juta |
| DKI Jakarta | 8,9 Juta |
| Sumatra Selatan | 7 Juta |
| Sulawesi Selatan | 5,8 Juta |
| Lampung | 5,3 Juta |
| Sumatra Barat | 5 Juta |
| Riau | 4,5 Juta |
| Kalimantan Barat | 3,9 Juta |
| Nusa Tenggara Barat | 3,8 Juta |

Lanjutan Tabel 1.1 Jumlah Pengguna Internet di Indonesia Berdasarkan Provinsi

|  |  |
| --- | --- |
| **Provinsi** | **Orang** |
| Aceh | 3,7 Juta |
| Bali | 3,4 Juta |
| Nusa Tenggara Timur | 3,3 Juta |
| Daerah Istimewa Yogyakarta | 2,7 Juta |
| Jambi | 2,4 Juta |
| Sulawesi Tenggara | 2,3 Juta |
| Sulawesi Tengah | 2,3 Juta |
| Kalimantan Tengah | 2 Juta |
| Sulawesi Utara | 2 Juta |
| Kepulauan Riau | 1,9 Juta |
| Maluku | 1,5 Juta |
| Bengkulu | 1,5 Juta |
| Bangka Belitung | 1,1 Juta |
| Sulawesi Barat | 883.480 Ribu |
| Maluku Utara | 824.211 Ribu |
| Papua Barat | 722.700 Ribu |
| Gorontalo | 667.018 Ribu |
| Kalimanatan Utara | 591.260 Ribu |

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan Bapak Wili Gandi Gusnawa (2021) selaku Kepala Staff Tata Usaha sekaligus penanggung jawab perpustakaan mengungakapan bahwa Perpustakaan di SMK Informatika Pasundan merupakan perpustakaan SMK yang telah memiliki tenaga pengelolah perpustakaan, memiliki jumlah koleksi buku sesuai Standart Perpustakaan Sekolah Menengah Kejuruan, memiliki perlengkapan yang memadai. Serta siswa-siswinya telah diwajibkan menjadi anggota perpustakaan sekolah. Namun proses pelayanan yang dilakukan saat ini masih berjalan secara konvensional yaitu semua pendataannya masih ditulis didalam buku dan saat mencari data yang dibutuhkan harus membuka perhalaman buku, hal tersebut menyebabkan lambatnya dalam pencarian data dan pembuatan laporan. Untuk memenuhi pelayanan yang baik dan efesien terhadap anggotanya, perpustakaan memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu para anggota dalam mencari informasi atau referensi tentang data-data buku yang diperlukan.

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah dan perguruan tinggi. Karena para siswa atau mahasiswa dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Perpustakaan adalah suatu kesatuan unit kerja yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana.( Deanna DH, Feni A, 2018). Perpustakaan juga membutuhkan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengelolah data, menyimpan data, melihat kembali data dan menyalurkan informasi yang baik, salah satunya adalah memiliki keakuratan data yang tinggi. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta apilikasi sistem informasi perpustakaan lainnya disamping meningkatkan sumber daya manusia dan peningkatan sistem. Hal tersebut diharapkan dapat membantu petugas perpustakaan dalam pengelolahan data dan penyusunan laporan secara cepat dan akurat.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi untuk memberikan pelayanan lebih cepat dan akurat yaitu dengan judul SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN DI SMK INFORMATIKA PASUNDAN PURWAKARTABERBASIS WEB. Sistem informasi ini dibuat berbasis web dengan menggunkan PHP dan database MySql yang sangat ringan dan mudah diakses cukup menggunakan media browser yang ada di smartphone maupun dekstop. Penelitian ini diharapkan dapat dimanfaatkan oleh SMK Informatika Pasundan Purwakarta untuk memberikan pelayanan perpustakaan secara cepat dan akurat, sehingga para siswa-siswi dapat dengan mudah mendapatkan pelayanan perpustakaan.

* 1. **Rumusan Masalah**

Adapun berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, permasalahan yang terjadi adalah sebagai berikut :

* + - 1. Sistem di Perpustakaan SMK Informatika Pasundan masih berjalan secara konvensional, dan mengakibatkan lambatnya pencarian data penyimpanan buku, data transaksi peminjaman dan pengembalian buku, dan data anggota.
      2. Proses peminjaman dan pengembalian buku masih secara manual sehingga petugas harus mencatat kedalam kartu peminjaman untuk siswa dan mencatat kedalam buku laporan peminjaman
  1. **Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan dari pelaksaaan penelitian ini yaitu :

Untuk memudahkan pelayanan perpustakaan di SMK Informatika Pasundan agar lebih cepat dan efesien.

Untuk membantu mempercapat dalam mengelola data peminjaman dan pengembalian buku secara akurat

* 1. **Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian ini yaitu :

1. Bagi SMK Informatika Pasundan Purwakarta

Apilikasi ini diharapkan dapat digunakan sebagai pelayanan peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan sesuai dengan yang diharapkan SMK dan dapat membantu memonitoring buku.

1. Bagi siswa dan siswi

Apilikasi perpustakaan berbasis web ini dapat membantu siswa siswi dalam mencari informasi atau referensi data-data buku yang diinginkan.

1. Bagi penulis

Untuk melengkapi persyaratan dalam menyelesaikan proposal skripsi Strara Satu (S1) di Sekolah Tinggi Teknologi Bandung dan menambah wawasan pengetahuan tentang penelitian apilikasi perpustakan berbasis web di sekolah.

* 1. **Ruang Lingkup Penelitian**

Adapun ruang lingkup dari penelitian ini yaitu :

1. Sistem ini berbasis web menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySql sebagai data base serta sublime text sebagai text editor.
2. Penelitian ini hanya untuk perpustakaan SMK Informatika Pasundan Purwakarta
3. Sistem ini hanya sebagai alat untuk mendata peminjaman dan.pengembalian buku
4. User adalah siswa-siswi SMK Informatika Pasundan Purwakarta
   1. **Sistematika Penulisan**

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian,

ruang lingkup penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini berisikan tentang landasan teori dan penelitian terdahulu

**BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisikan tentang menjelaskan metode penelitian, analisis, perancangan, gambaran umum sistem, perancangan design sistem basis data, serta pengujian data

**BAB IV : JADWAL KERJA**

Pada bab ini berisikan jadwal yang terdiri dari waktu dan kegiatan yang dilakukan

**BAB II**

**TINJAUAN PUSTAKA**

**2.1 Landasan Teori**

**2.1.1 Definisi Apilikasi**

Apilikasi merupakan *software* yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya. Muhammad Ilham (2020:5)

Apilikasi adalah penggunaan dalam suatu komputer, intruksi (*instruction)* atau pernyataan (*statement)* yang disusun sedemikian rupa sehingga komputer dapat memproses *input* menjadi *output*. Jogiyanto (1999:2)

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (1998:52) apilikasi adalah penerapan dari rancangan sistem untuk mengolah data yang menggunakan aturan atau ketentuan bahasa pemograman tertentu. Apilikasi adalah suatu program komputer yang dibuat untuk mengerjakan dan melaksanakan tugas khusus dari pengguna.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas maka penulis menyimpulkan bahwa “ apilikasi meupakan software yang digunakan untuk melaksanakan dan mengerjakan tugas tertentu dalam mengelolah data melalui intruksi (*instruction)* atau pernyataan (*statement)*  sesuai dengan aturan dan kaidah bahasa pemograman tertentu“.

**2.1.2 Definisi Sistem**

Menurut James O’Brien (2010,p26) Sistem adalah sekelompok komponen yang saling berhubungan, bekerja bersama untuk mencapai tujuan bersama dengan menerima *input* serta menghasilkan *output* dalam proses transformasi yang teratur.

Menurut Yakub (2012:1) Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur – prosedur yang berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau tujuan tertentu.

Menurut McLeod, Jr dalam Prasojo (2011:152) Sistem adalah sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan.

Menurut Moekijat, Jr dalam Prasojo (2011:152) Sistem adalah setiap sesuatu terdiri dari obyek-obyek, atau unsur-unsur, atau komponen-komponen yang bertata kaitan dan bertata hubungan satu sama lain, sedemikian rupa sehingga unsur-unsur tersebut merupakan satu kesatuan pemrosesan atau pengolahan yang tertentu.

Dari beberapa definisi diatas maka penulis dapat menyimpulkan bahwa sistem adalah suatu jaringan atau komponen yang saling behubungan satu dengan yang lainnya untuk melakukan suatu kegiatan tertentu untuk mencapai suatu tujuan.